

Call for Contributions

E-Learning-Tag 2023

am 05.06.2023, 09:00-16:30 Uhr

Einreichungsfrist: 03.03.2023



FRIEDRICH-SCHILLER-
UNIVERSITÄT
JENA

Stabsstelle Digitale Universität

www.elearning.uni-jena.de

Der E-Learning-Tag der Friedrich-Schiller-Universität Jena bietet Lehrenden, Studierenden und allen Interessierten eine Gelegenheit, sich über verschiedene Möglichkeiten des digitalen Lehrens und Lernens zu informieren, Erfahrungen auszutauschen, über neue Gestaltungs- und Entwicklungsformen von E-Learning zu diskutieren und sich zu neuen Ideen inspirieren zu lassen.

Nach mehreren digitalen Semestern war und ist der Wunsch nach Lehre und Studium in Präsenz groß – endlich wieder am Campus, in der Bibliothek, in der Cafeteria sein. Die Räume, in denen wir lernen und lehren, haben sich in dieser Zeit sehr verändert. Hörsäle wurden mit Multimediatechnik ausgestattet und Vorlesungen gestreamt, Seminare fanden als Videokonferenz statt und Prüfungen wurden von Zuhause absolviert. Dabei haben Sie als Studentin, als Lehrperson oder auch als Tutor viele Erfahrungen aufgebaut, Technologien ausprobiert und gute Lösungen für die Lehre entwickelt.

Als eine Austausch- und Präsentationsplattform widmet sich der neunte E-Learning-Tag der Friedrich-Schiller-Universität Jena daher dem Thema „**Lern- und Prüfungsräume in Präsenz und digital**“ und findet

am 5. Juni 2023 von 09:00 bis 16:30 Uhr in den Rosensälen der Universität Jena statt.

Hiermit möchten wir Sie einladen, den E-Learning-Tag mit einem eigenen Beitrag aus Ihrer Lehrpraxis oder Ihrem Studienalltag mitzugestalten. Die folgenden Themen werden an diesem Tag aufgegriffen, gerne können Sie auch weitere Ideen einbringen:

- I. **Gestaltung digitaler Lehrräume:** Welche Kniffe helfen Ihnen bei der Gestaltung und Strukturierung Ihres Moodle-Kurses? Wie gestalten Sie digitale Räume spielerisch (z. B. Escape Rooms)? Wie setzen Sie virtuelle Umgebungen in der Lehre ein (z. B. Virtual Reality)?
- II. **Sozialer Austausch und Zusammenarbeit:** Welche Erfahrungen haben Sie mit Social Learning? Welche Funktionen unterstützen die Kollaboration und Interaktion in digitalen Räumen? Wie wird eine Lehrveranstaltung per Videokonferenz lebendig? Wie findet sozialer Austausch zwischen Studierenden statt?
- III. **Digitale Lehre aus dem Hörsaal:** Wie konnten Sie Vorlesungsaufzeichnungen für Ihre Lehre nutzen? Inwiefern helfen Ihnen digitale Tools im Hörsaal dabei, Ihre Lernziele zu erreichen? Mit welchen Methoden und Tools werden Teilnehmende zu Hause aktiv eingebunden?
- IV. **Blended Learning:** Welche Teile Ihrer Lehre führen Sie in Präsenz und welche digital durch? Wie verknüpfen Sie (virtuelle) Präsenzzeit und Selbststudium miteinander? Wie setzen Sie Flipped Classroom in Ihrer Lehre ein?
- V. **Digitale Prüfungen:** In welchen Szenarien sind elektronische Prüfungen vor Ort und digital didaktisch sinnvoll? Welche Rolle spielen digitale Selbsttests und Übungen in Ihrer Lehrveranstaltung? Wie regen Sie Reflexionsprozesse bei den Studierenden an und begleiten diese?



Zielgruppen:

- *Lehrende aus allen Fachbereichen*, die bereits digitale Medien eingesetzt haben, ihr Konzept vorstellen sowie ihre praktischen Erfahrungen diskutieren möchten.
- *Studierende aus allen Fachbereichen*, die ihre Erfahrungen beim Lernen weitergeben und Herausforderungen und Ideen diskutieren möchten.
- Alle *Interessierten* an den Themen rund um digitales Lehren, Lernen und Prüfen.

Einreichung eines Beitrags:

Sie führen ein Projekt im Bereich digitaler Lehre durch oder haben dieses bereits abgeschlossen? Sie haben ein Tool oder eine Methode in Lehre oder Studium ausprobiert und möchten Ihre Erfahrungen weitergeben und diskutieren? Dann reichen Sie gern einen eigenen Beitrag ein. Dieser kann sich den didaktisch-methodischen Fragen bei der Planung aber auch technischen Herausforderungen in der Umsetzung widmen. Es sind sowohl Projekte und Lehrkonzepte als auch Erfahrungsberichte aus der Praxis willkommen.

Folgende Beitragsformate stehen Ihnen zur Auswahl:

- **Poster:** Ihr Poster wird in einer Postergalerie vor Ort präsentiert. In einem 1-minütigen Pitch stellen Sie Ihr Projekt vor und haben anschließend beim Posterwalk Zeit, auf Fragen von Interessierten einzugehen oder sich selbst mit anderen zu vernetzen.
- **Vortrag:** In einer Session werden mehrere Vorträge thematisch gebündelt und nacheinander präsentiert. Für Ihren Vortrag und anschließende Rückfragen aus dem Plenum haben Sie insgesamt 15 Minuten Zeit.
- **Methodenwerkstatt:** In kleinen Gruppen können Sie angewandte Methoden präsentieren, Ihre Erfahrungen teilen und konkrete Fragestellungen aus der Lehrpraxis diskutieren. Hier haben Sie die Möglichkeit, mit einem Kurzvortrag einen Impuls zu setzen und anschließend ausgewählte Fragen zur Diskussion zu stellen (60 Minuten).

Für die Veranstaltungsorganisation wird die Plattform Indico genutzt. Bitte reichen Sie Ihre Abstracts (max. 2.000 Zeichen) **bis zum 03.03.2023** unter <https://www.elearning.uni-jena.de/elt2023> ein. Die Plattform leitet Sie durch den Einreichungsprozess. Über die Annahme der Beiträge wird bis zum 20.03.2023 informiert.

Ihr Kontakt für Rückfragen:

Jaqueline Schulz

Koordinatorin Digitalisierung in Studium und Lehre
eTeach-Kontaktstelle
Stabsstelle Digitale Universität

Tel: 03641 9-401617

E-Mail: jaqueline.schulz@uni-jena.de